

# 勞動部勞動力發展署

## 協助青年參加 2026 國際社會創業家培訓競賽

### BeChangeMaker 入圍 BCM 初賽(前 30 名)獲獎名單

序號	團隊名稱 (依筆畫排序)	提案作品 名稱
1	佐能 Zonr	佐能：個人認知學習代理 Zonr: Personal Cognitive Learning Agent
2	奧德賽創藝工作室 OdysseyCreativeArt	METAGAMI：讓文化資產成為 互動學習場域 METAGAMI: Turning Heritage into Interactive Classrooms
3	裸裝毛生活 GreenPaw Innovation	裸裝毛生活：智慧飼料填充站與 循環容器系統 RawPet: Smart Refill Station & Circular Container Ecosystem

## 獲獎團隊及作品簡介

序號	簡 介
1	<p><b>團隊名稱：佐能 Zonr</b></p> <p><b>作品名稱：佐能：個人認知學習代理</b></p> <p>Zonr 是一款 AI 學習排程系統，將模糊目標拆解為可執行子任務，依個人專注節律自動排程，並以行為數據優化完成率與留存。團隊由具備 App 開發上架與人工智慧研究背景成員組成，專注打造可擴展的智慧學習基礎設施。</p>
<b>作品及團隊照片</b>	
 <p>The image displays the ZONR app interface on two smartphones, showing task lists and scheduling options. Below the app images are three cartoon characters: a pink rabbit, an orange dog, and a green frog. At the bottom, a photograph of the three team members is shown, with their names written below them: 蔡語宸 (Cai Yuchen), 侯柏安 (Hou Baian), and 曾楚庭 (Zeng Chuting).</p>	

序號

簡 介

2

團隊名稱：奧德賽創藝工作室 OdysseyCreativeArt

作品名稱：METAGAMI：讓文化資產成為互動學習場域

奧德賽創藝工作室，開發 METAGAMI，透過定位服務與數位故事設計，將文化場域轉化為互動探索體驗。使用者只需透過網頁即可完成任務並探索文化空間，無需昂貴設備。平台已於台灣左營舊城試行，吸引超過 500 名參與者，成功提升文化參與與沉浸體驗。

### 作品及團隊照片



序號

簡 介

3

**團隊名稱：裸裝毛生活 GreenPaw Innovation**

**作品名稱：裸裝毛生活：智慧飼料填充站與循環容器系統**

結合文創設計、智慧科技與數據分析，作品「裸裝毛生活」運用 IoT 智慧填充站與 RFID 循環容器，打造零一次性包裝的供應模式。不僅有效減少塑料污染，更透過數據化管理量化減碳成果，讓永續消費融入日常生活。

作品及團隊照片

